

Themenübersicht:	

I. Objekte und Zustände (WH)

- Objekte, Klassen, Methoden
- Algorithmen, Kontrollstrukturen
- Zustände, Beziehungen

II. Algorithmen und Programme

- Klassendefinition, Wertzuweisung
- Objekte und Methoden in JAVA (*Algorithmen implementieren*)
- Felder

III. Zustandsmodellierung

- Endliche Automaten
- Mehrfache Fallunterscheidung
- Bedingte Übergänge

IV. Interaktion

- Aggregation, Referenzen
- Objektkommunikation
- Sequenzdiagramme

V. Generalisierung

- Spezialisierung und Generalisierung
- Polymorphismus

VI. Softwareprojekt